

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»
(1,5 години на тиждень. 52 години на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт підручника</i>
Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»		
Тема 1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (3 години)		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Безпека життєдіяльності в кабінеті інформатики.	1.1
2	Призначення цифрових пристроїв. Класифікація цифрових пристроїв за призначенням.	1.2
3	Цифрові технології. Використання цифрових технологій. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. Переваги і недоліки використання цифрових технологій в сучасному суспільстві.	1.3
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 2. Комп'ютерні презентації (5 годин)		
4-5	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
6-7	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
8	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 3. Текстові документи (6 годин)		
9	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
10-11	Таблиці в текстовому документі.	3.2
12-13	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
14	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 4. Графічні зображення (6 годин)		
15	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка.	4.1
16	Графічний редактор Krita . Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.2
17-18	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita . Шари, їх використання	4.3
19	Додавання тексту до графічних зображень та його форматування. Упорядкування векторних об'єктів	4.4
20	Створення багатоелементних зображень. Підсумковий урок з теми 4.	4.1-4.4
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 5. Моделювання (4 години)		
21-22	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1

23-24	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 6. Електронні таблиці (7 годин)</i>		
25	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
26	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
27-28	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3
29-30	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
31	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</i>		
<i>Тема 7. Алгоритми та програми (16 годин)</i>		
32-33	Величини. Команда присвоювання	7.1
34-36	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
37-39	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
40-43	Цикл з передумовою	7.4
44-47	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
48	Підсумковий урок з теми 7.	7.1-7.5
<i>Практикум з використання інформаційних технологій (3 години)</i>		
49-51	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<i>Резервний час (1 година)</i>		

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»
(1 година на тиждень. 35 годин на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт підручника</i>
<i>Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»</i>		
<i>Тема 1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (2 години)</i>		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Санітарно-гігієнічні правила роботи з цифровими пристроями. Класифікація цифрових пристроїв.	1.1-1.2
2	Цифрові технології. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. «Цифровий слід».	1.2-1.3
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 2. Комп'ютерні презентації (4 години)</i>		
3-4	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
5	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
6	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 3. Текстові документи (4 години)</i>		
7	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
8	Таблиці в текстовому документі.	3.2
9	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
10	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 4. Графічні зображення (5 годин)</i>		
11-12	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка. Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.1 4.2
13-14	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita. Шари, їх використання	4.3
15	Додавання тексту до графічних зображень. Створення багатоелементних зображень. Підсумковий урок з теми	4.4
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 5. Моделювання (2 години)</i>		
16	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1
17	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 6. Електронні таблиці (5 годин)</i>		
18	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
19	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
20	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3

21	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
22	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</i>		
<i>Тема 7. Алгоритми та програми (10 годин)</i>		
23	Величини. Команда присвоювання	7.1
24-25	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
26-27	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
28-29	Цикл з передумовою	7.4
30-31	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
32	Підсумковий урок з теми 7.	7.1-7.5
<i>Практикум з використання інформаційних технологій (2 години)</i>		
33-34	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<i>Резервний час (1 година)</i>		

**Поурочне планування курсу «Інформатика. 6 клас»
(2 години на тиждень. 70 години на рік)**

<i>Номер уроку</i>	<i>Тема уроку</i>	<i>Пункт підручника</i>
Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»		
Тема 1. Цифрові пристрої. Цифрові технології (4 години)		
1	Цифрові пристрої. Використання цифрових пристроїв і технологій для реалізації інформаційних процесів. Безпека життєдіяльності в кабінеті інформатики.	1.1
2	Призначення цифрових пристроїв. Класифікація цифрових пристроїв за призначенням.	1.2
3	Цифрові технології. Використання цифрових технологій. Використання цифрових інновацій для навчання, комунікації і творчості. Переваги і недоліки використання цифрових технологій в сучасному суспільстві.	1.3
4	Підсумковий урок з теми 1	1.1-1.3
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 2. Комп'ютерні презентації (6 годин)		
5-7	Етапи створення комп'ютерної презентації. Анімація об'єктів на слайді.	2.1
8-9	Анімація слайдів. Налаштування показу комп'ютерної презентації.	2.2
10	Підсумковий урок з теми 2	2.1-2.2
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 3. Текстові документи (8 годин)		
11-12	Формати текстових документів. Списки в текстовому документі.	3.1
13-14	Таблиці в текстовому документі.	3.2
15-17	Графічні зображення в текстовому документі	3.3
18	Підсумковий урок з теми	3.1-3.3
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 4. Графічні зображення (8 годин)		
19	Основні поняття комп'ютерної графіки. Растрова та векторна комп'ютерна графіка.	4.1
20-21	Створення та опрацювання растрових зображень у графічному редакторі Krita	4.2
22-23	Створення й опрацювання векторних зображень у графічному редакторі Krita. Шари, їх використання	4.3
24	Додавання тексту до графічних зображень.	4.4
25	Створення багатоелементних зображень.	4.3-4.4
26	Підсумковий урок з теми 4	4.1-4.4
Змістова лінія «Інформаційні технології»		
Тема 5. Моделювання (4 години)		
27-29	Поняття моделі. Види моделей. Інформаційні моделі. Математичні моделі.	5.1

30	Гіпотеза. Перевірка гіпотези з використанням моделі. Експеримент. Добір даних для перевірки гіпотез	5.2
<i>Змістова лінія «Інформаційні технології»</i>		
<i>Тема 6. Електронні таблиці (10 годин)</i>		
31	Електронні таблиці. Табличний процесор	6.1
32-33	Редагування та форматування електронних таблиць	6.2
34-37	Виконання обчислень в табличному процесорі	6.3
38-39	Побудова стовпчастих та кругових діаграм в табличному процесорі	6.4
40	Підсумковий урок з теми	6.1-6.4
<i>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</i>		
<i>Тема 7. Алгоритми та програми (22 години)</i>		
41-42	Величини. Команда присвоювання	7.1
43-46	Цикли з параметром з величинами. Вкладені цикли.	7.2
47-50	Розгалуження з величинами. Вкладені розгалуження.	7.3
51-54	Цикл з передумовою	7.4
55-60	Цикли з розгалуженнями. Розгалуження з циклами.	7.5
61-62	Підсумкові уроки з теми 7.	7.1-7.5
<i>Практикум з використання інформаційних технологій (5 годин)</i>		
63-67	Практикум з використання інформаційних технологій	8.1
<i>Резервний час (3 години)</i>		